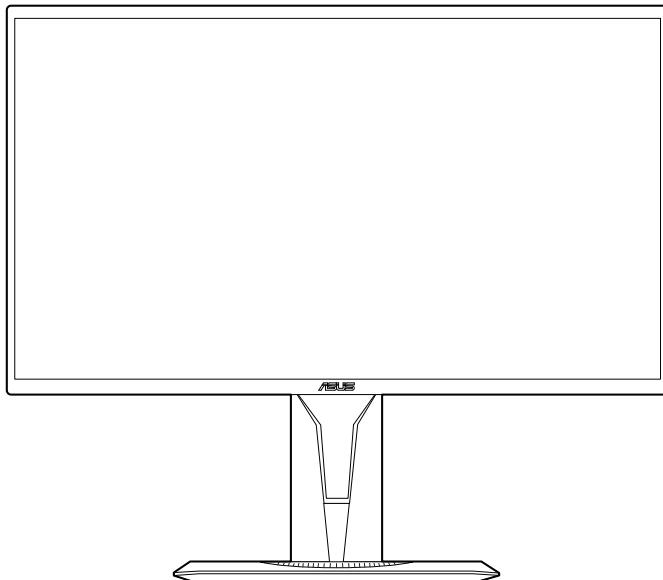


ASUS[®]

سلسلة VG259

LCD شاشة

دليل المستخدم



HDMI™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

حقوق النشر © محفوظة لشركة ASUS COMPUTER INC لعام 2019. جميع الحقوق محفوظة.

لا يجوز إعادة إنتاج أو نقل هذا الدليل، بما في ذلك المنتجات والبرمجيات المبيتة فيه ولا نسخه أو تخزينه في نظام استرجاع أو ترجمته إلى أي لغة أخرى بآي شكل أو بأي وسيلة ما عدا التوثيق الخفيف به لدى المشتري لأغراض المراجعة دون تصريح كتابي صريح من شركة ASUS ("ASUS"). COMPUTER INC

لن يهد ضمان المنتج أو الخدمة في حالة: (1) اصلاح المنتج أو تعديله أو تغييره ما لم يكن هذا الإصلاح أو التعديل أو التغيير مصرح به كتابة من قبل شركة ASUS أو (2) مسح الرقم التسلسلي من المنتج أو ضياعه.

ونقدم شركة ASUS هذا الدليل "كما هو" دون ضمان من أي نوع سواء صريح أو ضمني، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر الضمانات الضمنية أو شروط صلاحية العرض في السوق أو ملائمتها لآجدى الأغراض. لا تكون شركة ASUS ومديروها وموظفوها أو وكلائها مسؤولة بأي حال من الأحوال عن أي أضرار غير مباشرة أو مفاجئة أو بعيدة (إما في ذلك الأضرار الناتجة عن خسارة الأرباح، خسارة الأعمال التجارية أو العجز عن الاستخدام أو ضياع البيانات، انقطاع الأعمال التجارية وما شابه). حتى إذا تم إعلام شركة ASUS باحتمالية هذه الأضرار الناتجة عن أي عيب أو خطأ بهذا الدليل أو المنتج.

لا تخصص الموصفات والمعلومات الواردة في هذا الدليل سوى لاستخدام المعلومات وتخصيص للتغيير في أي وقت دون إخطار ولا يتغير تفسيرها على أنها النتائج من قبل شركة ASUS. ولا تتحمل شركة ASUS أي مسؤولية عن أي أخطاء أو مغالطات قد تظهر في هذا الدليل بما في ذلك المنتجات والبرمجيات الموضحة به.

يجوز تسجيل أو عدم تسجيل العلامات التجارية لاسماء المنتجات والشركات أو حقوق النشر لكبرى الشركات ولا تستخدم إلا لتعريفها أو توضيحها لصالح أصحابها دون نية التعدي.

المحتويات

| | |
|---------------------------------|--|
| iv | ملاحظات |
| v | معلومات السلامة |
| vi | العناية والتنظيف |
| vii | Takeback Services |
| الفصل 1: التعريف بالمنتج | |
| 1-1 | مرحباً! 1.1 |
| 1-1 | محتويات العبوة 1.2 |
| 1-2 | مقدمة حول الشاشة 1.3 |
| 1-2 | المنظار الأمامي 1.3.1 |
| 1-3 | منظار خلفي 1.3.2 |
| 1-4 | وظيفة GamePlus 1.3.3 |
| 1-5 | وظيفة GameVisual 1.3.4 |
| الفصل 2: الإعداد | |
| 2-1 | تجميع ذراع/قاعدة الشاشة 2.1 |
| 2-2 | ضبط الشاشة 2.2 |
| 2-3 | فصل الذراع (بالنسبة لجدار VESA المعلق) 2.3 |
| 2-4 | توصيل الكابلات 2.4 |
| 2-4 | تشغيل شاشة العرض 2.5 |
| الفصل 3: تعليمات عامة | |
| 3-1 | قائمة OSD (العرض على الشاشة) 3.1 |
| 3-1 | كيفية الإعداد 3.1.1 |
| 3-1 | التعرف بوظيفة OSD 3.1.2 |
| 3-7 | ملخص المواصفات 3.2 |
| 3-9 | الأبعاد الخارجية 3.3 |
| 3-10 | استكشاف الأخطاء وإصلاحها (الأسئلة المتداولة) 3.4 |
| 3-11 | وضع التشغيل المدعم 3.5 |

ملاحظات

بيان لجنة الاتصالات الفيدرالية

بتماشي هذا الجهاز مع الفقرة 15 من قواعدلجنة الاتصالات الفيدرالية. وبخضع التشغيل للشروطين التاليين:

- لا يجوز أن يؤدي هذا الجهاز إلى حدوث تداخل ضار و
- يجب أن يتقبل هذا الجهاز أي تداخل يتم استقباله، بما في ذلك التداخل الذي قد يؤدي إلى أوضاع التشغيل غير المرغوب فيها.

تم اختبار هذا الجهاز وثبت أنه متوافق مع شروط الفئة ب من الأجهزة الرقمية ومطابق للجزء 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفيدرالية (FCC). وقد وضعت تلك القيود بهدف توفير حماية معقولة ضد التداخل الضار في التثبيت الداخلي. نظراً لأن هذا الجهاز يولد ويستخدم بل وتتصدر عنه طاقة على شكل ترددات لاسلكية فإنه قد يتسبب في حدوث تداخلات ضارة مع أجهزة الاتصالات اللاسلكية إذا لم يتم تركيبه واستخدامه حسب التعليمات. مع ذلك، ليس هناك ما يضمن عدم حدوث هذا التشويش عند اتباع أسلوب معين في التثبيت. وإذا تسبب هذا الجهاز في تداخل ضار مع استقبال الرadio أو التلفاز والذي يمكن تجنبه بواسطة تشغيل وإيقاف الجهاز فنحن نحث المستخدم على محاولة تصحيح التداخل بواحد أو أكثر من الإجراءات التالية:

- إعادة توجيه أو نقل هوائي الاستقبال.
- زيادة المساحة الفاصلة بين الجهاز وجهاز الاستقبال.
- قم بتوصيل الجهاز منفذ في دائرة مختلفة عن تلك التي استخدمت في توصيل جهاز الاستقبال.
- استشر البائع أو أي فني راديو/تلفاز متخصص للحصول على المساعدة.

ويطلب استخدام الكابلات المعزولة لتوصيل الشاشة ببطاقة الرسومات لضمان الامتثال للوائح لجنة الاتصالات الفيدرالية. يمكن أن تبطل التغييرات أو التعديلات غير المأذنة عليها صراحةً من قبل الجهة المسؤولة عن التوافق صلاحية المستخدم على تشغيل الجهاز.



بيان وزارة الاتصالات الكندية

لا يتجاوز هذا الجهاز الرقمي حدود الفئة ب فيما يتعلق بتأثيرات التشويش اللاسلكي الصادرة عن الأجهزة الرقمية والخددة في قواعد التداخل اللاسلكي الصادرة عن وزارة الاتصالات الكندية.

يتتفق هذا الجهاز الرقمي من الفئة ب مع ICES-003 الكندي.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



معلومات السلامة

- قبل إعداد شاشة العرض، اقرأ بعناية كافة الوثائق المرفقة مع العبوة.
- لمنع نشوب حريق أو خطر الصدمة، احذر تعرّض الشاشة للمطر أو الرطوبة.
- احذر فتح صندوق الشاشة، فقد يؤدي خطر المهد العالي داخل الشاشة إلى حدوث إصابات بدنية خطيرة.
- في حالة حدوث عطل بمصدر الطاقة، جنب إصلاحه بنفسك. اتصل بفني خدمات محترف أو باائع التجزئة الخاص بك.
- قبل استخدام المنتجتأكد من أن كافة الكابلات متصلة بشكل صحيح وأن كابلات الطاقة غير تالفة. في حالة وجود أي تلف، اتصل بالباائع الخاص بك على الفور.
- إن الفتحات والمنافذ الموجودة بالجزء الخلفي والجزء العلوي من جهاز العرض خاصة بالتهوية. جنب غلق هذه الفتحات. احذر وضع المنتج بالقرب من أو فوق مصدر مبرد أو حرارة ما لم تتوفر التهوية المناسبة.
- لا يتعين تشغيل الشاشة إلا من خلال مصدر الطاقة الموضح على بطاقه اللصق. فإذا لم تكن متأكداً من نوع مصدر الطاقة بيذلك، استشر البائع أو شركة الكهرباء المحلية.
- استخدم توصيلة كهرباء مناسبة تتماشى مع معيار الطاقة المحلية الخاصة بك.
- جنب التحميل الزائد على شرائح الطاقة أو أسلاك التمديد. فقد يؤدي التحميل الزائد إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.
- جنب الغبار والرطوبة ودرجات الحرارة الشديدة. جنب وضع الشاشة على أي مساحة قد تكون رطبة. ضع الشاشة على سطح مستطح.
- افضل الوحدة في حالة وجود عاصفة رعدية أو في حالة عدم استخدامه فترات طويلة. وهذا سيحمي الشاشة من التلف نتيجة لاندفاعات الطاقة.
- احذر دفع مواد أو سكب سائل أي كان نوعه داخل فتحات صندوق الشاشة.
- لضمان التشغيل السليم، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر بالدرجات والمزودة بأواني معدة بشكل مناسب بين تردد 100-240 فولت.
- في حالة مواجهة مشكلات فنية بالشاشة، اتصل بفني الخدمات الحرفي أو باائع التجزئة الخاص بك.
- يؤدي ضبط التحكم في مستوى الصوت وكذلك معادل الصوت لإعدادات أخرى غير وضع الوسط يؤدي إلى زيادة فولتية مخرج سماعية الرأس/الأذن وبالتالي مستوى ضغط الصوت.
- لا يستخدم المحوّل إلا لهذه الشاشة وجنب استخدامه لغرض آخر.
- ويستخدم الجهاز الخاص بك أحد إمدادات الطاقة التالية:
 - شركة التصنيع: Delta Electronics Inc .. الموديل: ADP-40KD BB

يشير رمز سلة المهملات ذات العجلات إلى أنه لا يجب وضع المنتج (الكهربائي، المعدات الإلكترونية ووزر البطارية المحتوى على النبثق) في نفايات غير مصنفة. يرجى مراجعة اللوائح المحلية الخاصة بالتخليص من المنتجات الإلكترونية.



الغاية والتنظيم

- قبل رفع أو تغيير وضع الشاشة الخاصة بك، من الأفضل فصل الكابلات وسلوك الطاقة. اتبع تقنيات الرفع الصحيحة عند وضع الشاشة. عند رفع الشاشة أو حملها، امسك حواف الشاشة. جنب رفع شاشة العرض بحامل أو حبل.
- التنظيف،قم بإيقاف تشغيل الشاشة وفصل سلك الطاقة.قم بتنظيف سطح الشاشة بقطعة من القماش الناعم الخالي من الأنسجة الوبيرية. يمكن إزالة البقع اللاصقة بقطعة قماش مبللة ومغمورة بمنظف.
- جنب استخدام منظف يحتوي على الكحول أو الأسيتون. استخدم منظف مخصص للشاشة. احذر رش المنظف مباشرة على الشاشة؛ إذ قد تسقط قطرات داخل الشاشة ويسبب صدمة كهربائية.

من الطبيعي ظهور الأعراض التالية بالشاشة:

- نظراً للطبيعة ضوء الفلوريستن، قد تومض الشاشة أثناء الاستخدام الأولي. أوقف تشغيل مفتاح الطاقة ثم أعد تشغيله للتأكد من اختفاء الوميض.
- قد تلاحظ سطوع غير مسبوٍ على الشاشة بناءً على نمط سطح المكتب الذي تستخدموه.
- في حالة ظهور نفس الصورة لساعات، قد تظل الصورة التابعة للشاشة السابقة كما هي بعد خوبل الصورة. سيتم استعادة الشاشة تدريجياً أو قم بإيقاف تشغيل مفتاح الطاقة لساعات.
- عندما تصبح الشاشة سوداء أو تصدر وبيناً، أو لاتعمل مرة أخرى، اتصل بالناجر الخاص بك أو مركز الخدمات لإصلاحها. جنب إصلاح الشاشة بنفسك.

الاصطلاحات المستخدمة في هذا الدليل الإرشادي

تحذير: معلومات لتجنب إصابة نفسك عند محاولة إنهاء المهمة.



تنبيه: معلومات لتجنب إلحاق تلف بالمكونات عند إنهاء المهمة.



هام: معلومات يجب اتباعها لإنهاء المهمة.



ملاحظة: نصائح ومعلومات إضافية للمساعدة في إنهاء المهمة.



أين يمكن الحصول على المزيد من المعلومات

ارجع إلى المصادر التالية لمزيد من المعلومات والتحديثات الخاصة بالمنتج والبرمجيات.

1. المواقع الإلكترونية لشركة ASUS

توفر المواقع الإلكترونية لشركة ASUS حول العالم معلومات حديثة بشأن جهاز ASUS ومنتجاته
البرمجيات. ارجع إلى <http://www.asus.com>

2. وثائق اختبارية

قد تتضمن حزمة المنتج الخاصة بك على وثائق اختبارية قد تم إضافتها من قبل البائع. ولا تعتبر هذه الوثائق جزءاً من العبوة القياسية.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

1.1 مرحباً!

شكراً لشرائك شاشة LCD من شركة ASUS®!

تقدّم أحدث شاشة LCD العريضة من شركة ASUS شاشة عرض متّاز برؤيّة ساطعة وواضحة تماماً. بالإضافة إلى مضييف من الميزات الذي يعمّل على خسین جریبة العرض لديك.

فكل هذه الخصائص تمنحك فرصة الاستمتاع بتجربة بصريّة أكثر رفاهيّة!

1.2 محتويات العبوة

افحص العبوة للتحقّق من العناصر التالية:

- شاشة LCD ✓
- قاعدة الشاشة ✓
- دليل بدء التشغيل السريع ✓
- بطاقة الضمان ✓
- محول طاقة ✓
- سلك الطاقة ✓
- كابل DisplayPort (اختياري) ✓
- كابل HDMI (اختياري) ✓

في حالة فقد أي من العناصر التالية أو تلفها. اتصل ببائع التجزئة على الفور.

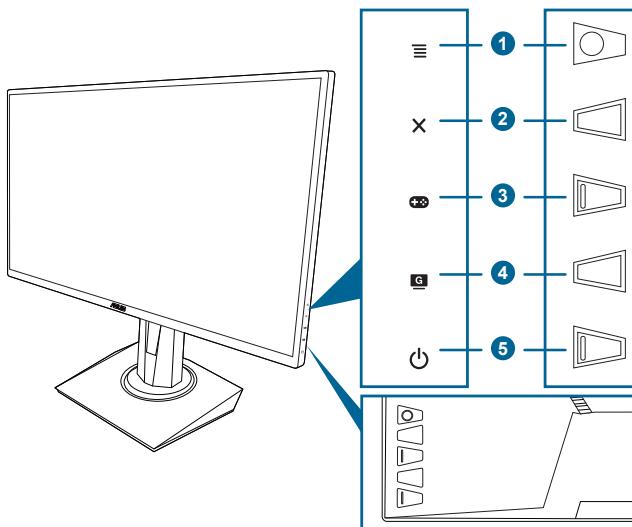


مقدمة حول الشاشة

1.3

المنظار الأمامي

1.3.1



نر (☰) به 5 وظائف: .1

- قم بتشغيل قائمة OSD. تأكيد عنصر قائمة OSD المحددة.
- زيادة/تنقليل القيم أو نقل التحديد الخاص بك لأعلى/أسفل/يسار/يمين.
- قم بتشغيل شريط خديد الإدخال عندما تكون تدخل الشاشة في وضع استعداد أو تظهر رسالة "NO SIGNAL" (لا توجد إشارة).

نر (✖) .2

- يعمل هذا الزر على الخروج من عنصر قائمة OSD.
- قم بتشغيل شريط خديد الإدخال عندما تكون تدخل الشاشة في وضع استعداد أو تظهر رسالة "NO SIGNAL" (لا توجد إشارة).
- تبديل وظيفة "قفل المفتاح" بين التشغيل وإيقاف التشغيل من خلال الضغط المطول لمدة 5 ثوان.

نر (✚) .3

- المفتاح الأساسي GamePlus. حرك زر (☰) أعلى وأسفل للتحديد واضغط فوق (☰) لتأكيد الوظيفة المطلوبة.
- قم بتشغيل شريط خديد الإدخال عندما تكون تدخل الشاشة في وضع استعداد أو تظهر رسالة "NO SIGNAL" (لا توجد إشارة).

نر (G) .4

- المفتاح الأساسي GameVisual. تتضمن هذه الوظيفة 7 وظائف فرعية يمكن خديد الاختبار الذي تفضل.

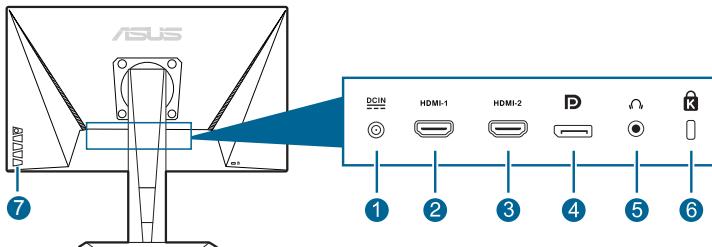
- قم بتشغيل شريط خبيث الإدخال عندما تكون تدخل الشاشة في وضع استعداد أو ظهر رسالة "NO SIGNAL" (لا توجد إشارة).

.5 زر/مؤشر الطاقة ⏹

- قم بتشغيل/إيقاف تشغيل الشاشة.
- والجدول التالي يوضح تعريف اللون الخاص بمؤشر الطاقة.

| الوصف | الحالة |
|-----------------------------|----------|
| تشغيل | أبيض |
| وضع الاستعداد/لا توجد إشارة | كهروماني |
| إيقاف | إيقاف |

منظر خلفي 1.3.2



- منفذ DC-IN. يعمل هذا المنفذ على توصيل سلك الطاقة.
- منفذ HDMI يستخدم هذا المنفذ للتوصيل جهاز HDMI الملائم.
- منفذ HDMI يستخدم هذا المنفذ للتوصيل جهاز HDMI الملائم.
- منفذ DisplayPort. يستخدم هذا المنفذ للتوصيل جهاز DisplayPort الملائم.
- مدخل سماعة الآذن. لا يتوافر هذا المنفذ إلا عند توصيل كابل DisplayPort/HDMI.
- فتحة قفل Kensington.
- أزرار التحكم.

1.3.3 وظيفة GamePlus

تقدم وظيفة GamePlus مجموعة أدوات وتحلّق بينة الألعاب أفضل للمستخدمين عند لعب أنواع مختلفة من الألعاب. تحدّد الإعدادات الأنسب للعبة التي تشغّلها من خلال ميزة تراكم الشعيرات المتضالبة المتوفّرة بستة أنواع مختلفة من الشعيرات المتضالبة. يوجد كذلك جهاز توقّيت على الشاشة يمكن وضعه على يسار الشاشة بحيث يمكنك تتبع الوقت المنقضي للألعاب، بينما يسمح لك FPS (نقطة في الثانية الواحدة) بعرفة مدى سهولة تشغيل اللعبة. وتعرض "محاذاة الشاشة" خطوط محاذاة على الجوانب الأربع من الشاشة كأداة سهلة ومتّسقة لأصطفاف أجهزة عرض متعددة بشكل مثالى.

لتفعيل GamePlus:

اطّلّع على المفتاح الرئيسي لـ GamePlus.

انقل إلى زر (≡) الأعلى والأسفل للختبار من بين الوظائف المختلفة.

3. اضغط فوق زر (≡) أو نقل زر (≡) لليمين لتأكيد الوظيفة التي حدّتها وانتقل إلى زر (≡) الأعلى والأسفل للتنقل من خلال الإعدادات. حرك زر (≡) إلى اليسار للرجوع. إيقاف التشغيل والخروج.

4. بتمييز الإعداد المرغوب واضغط فوق زر (≡) لتفعيله. اضغط على زر X لإيقاف تفعيله.

| GamePlus الرئيسية لـ | علامة الت نقاط | عداد الوقت |
|----------------------|----------------|------------|
| | | |

The table displays three main menu screens for GamePlus:

- GamePlus Main Menu:** Shows the GamePlus logo at the top. Below it are four icons: Crosshair (Practice Mode), Timer, FPS Counter, and Display Alignment. At the bottom are navigation buttons: NEXT and BACK/EXIT.
- Crosshair Sub-menu:** Shows the Crosshair icon at the top. Below it are four crosshair variations: a red circle, a green circle, a red square, and a green square. At the bottom are navigation buttons: NEXT and BACK/EXIT.
- Timer Sub-menu:** Shows the Timer icon at the top. Below it are five numerical timer settings: 30:00, 40:00, 50:00, 60:00, and 90:00. At the bottom are navigation buttons: NEXT and BACK/EXIT.

1.3.4 وظيفة GameVisual

تساعد وظيفة GameVisual في اختيار أوضاع صور مختلفة بطريقة ملائمة.

لتفعيل GameVisual:

انقر فوق المفتاح الرئيسي GameVisual عدة مرات للتحديد.

• "وضع المشهد": يعتبر هذا الخيار هو الأفضل لعرض صورة مشهد بتكنولوجيا

GameVisual™ فيديو الذكية.

• "وضع السباق": يعتبر هذا الخيار هو الأفضل لسباق ألعاب بتكنولوجيا فيديو

GameVisual™ الذكية.

• "وضع السينما": يعتبر هذا الخيار هو الأفضل لمشاهدة الأفلام بتكنولوجيا فيديو

GameVisual™ الذكية.

• "وضع RTS/RPG": يعتبر هذا الخيار هو الأفضل لمارس

لتشغيل استراتيجية الوقت الفعلي (RTS)/(RPG) مع تقنية الفيديو الذكية

GameVisual™.

• "وضع FPS Mode": يعتبر هذا الخيار هو الأفضل لسباق ألعاب مطلق الشخص الأول

بتكنولوجيا فيديو الذكية GameVisual™.

• "وضع sRGB Mode": يعتبر هذا هو الخيار الأفضل للاستمتاع بمشاهدة صور وجرافيك

من أجهزة الكمبيوتر.

• "وضع MOBA Mode": يعتبر هذا الخيار هو الأفضل للعب لعبة ساحة معركة متعددة اللاعبين على

الإنترنت بتكنولوجيا فيديو الذكية GameVisual™.

في وضع السباق "Racing mode". لا يتم تكوين الوظيفة (الوظائف) التالية من قبل المستخدم:

.ASCR "Sharpness". Skin Tone "النطع". Saturation "لون السطح".



•

لا يتم تكوين الوظيفة (الوظائف) التالية في "sRGB mode" وضع sRGB mode من قبل المستخدم:

"Contrast". Brightness "السطوع". Color Temp "النطع". Saturation "النطع".

ASCR "Sharpness". Skin Tone "لون السطح".

•

في وضع MOBA Mode ".MOBA Mode". لا يتم تكوين الوظيفة (الوظائف) التالية من قبل المستخدم:

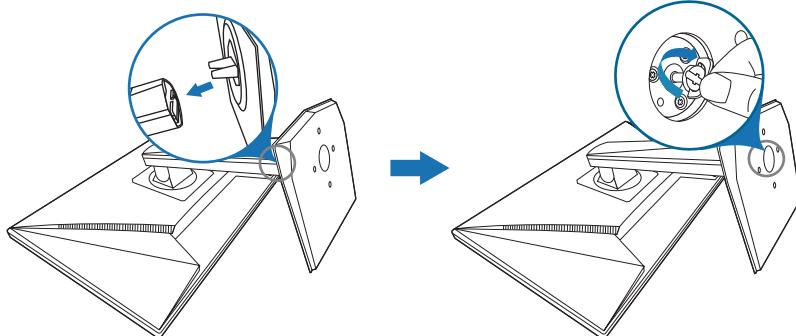
.ASCR "Sharpness". Skin Tone "النطع". Saturation "لون السطح".

2.1 تجميع ذراع/قاعدة الشاشة

لتجمع قاعدة الشاشة:

- .1 اجعل مقدمة الشاشة مواجهة للأسفل على منضدة.
- .2 قم بتوصيل القاعدة بالذراع مع التأكيد من ملائمة اللسان الموجود على الذراع مع التجويف الموجود على الشاشة.
- .3 ثبّت القاعدة في الذراع عن طريق إحكام مسمار الربط.

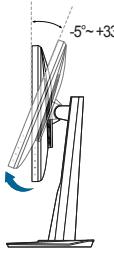
ونوصي بفتح طبقة سطح المنضدة بقماش ناعم لمنع إلحاق التلف بشاشة العرض.



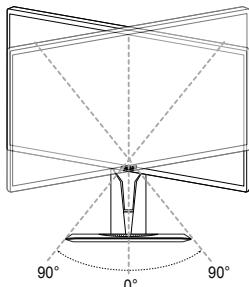
ضبط الشاشة

2.2

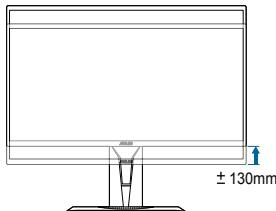
- للتمتع بعرض أفضل، نوصي بالنظر إلى شاشة العرض بالكامل ثم ضبطها على الزاوية التي تناسبك.
- امسك المامل حتى لا تقع شاشة العرض عند تغيير الزاوية.
 - زاوية المامل الموصى بها هي $+33^{\circ}$ إلى -5° (للميل) / $+90^{\circ}$ إلى -90° (للدوران) ± 130 مم (التعديل الانفاس) / 90° (عرض الصورة).



(إمالة)



(الدوران)



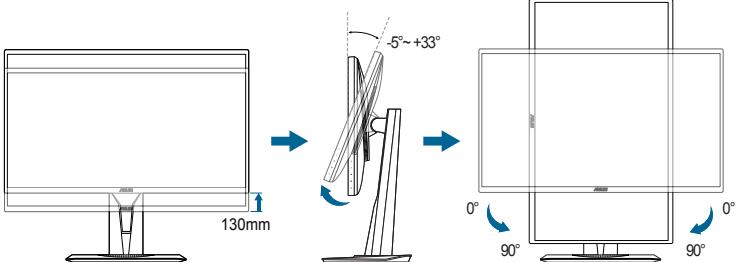
(ضبط الارتفاع)

ومن الطبيعي أن تهتز الشاشة قليلاً عندما ضبط زاوية الرؤية.



تحوير شاشة العرض

1. ارفع شاشة العرض إلى وضع أعلى.
2. فم بإمالة الشاشة لأقصى زاوية لها.
3. قم بتحوير الشاشة حتى تصل إلى الزاوية التي ترغب فيها.



ومن الطبيعي أن تهتز الشاشة قليلاً عندما ضبط زاوية الرؤية.

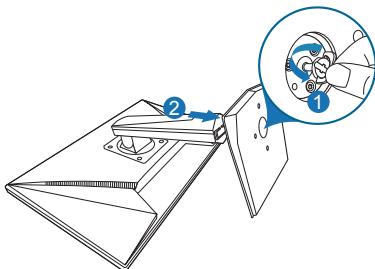


2.3 فصل الذراع (بالنسبة لجدار VESA المعلق)

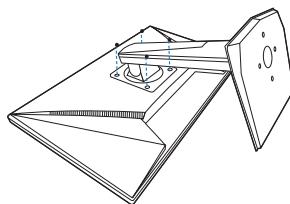
فذراع/قاعدة الشاشة القابل للفصل مصمم خصيصاً لجدار VESA المعلق.

لفصل ذراع/القاعدة:

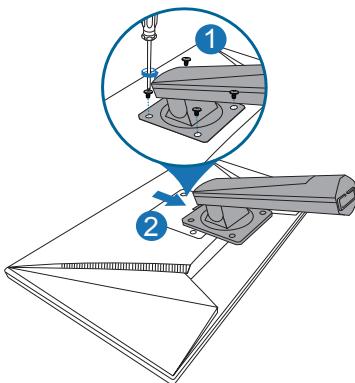
- .1 أجعل مقدمة الشاشة مواجهة للأسفل على منضدة.
- .2 قم بتنزيل الأشرطة المطاطية في فتحات المسامير الأربع. (الشكل 1)
- .3 قم بإزالة القاعدة (الشكل 2).
- .4 استخدم مفك براغي لإخراج المسمار من على المر (الشكل 3). ثم أزل المر.



(الشكل 2)



(الشكل 1)



(الشكل 3)

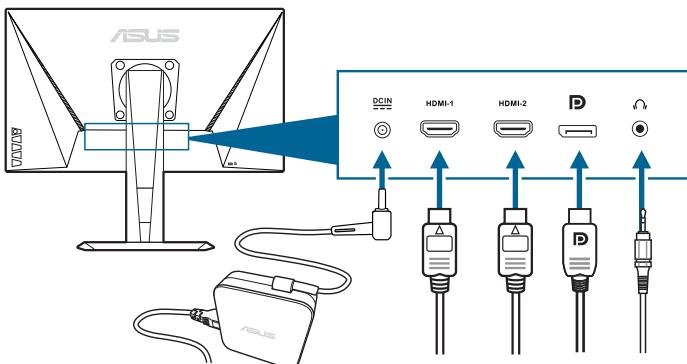
ونوصي بتغطية سطح المنضدة بقمامش ناعم لمنع إلحاق التلف بشاشة العرض.



2.4

توصيل الكابلات

قم بتوصيل الكابلات حسب التعليمات التالية:



• توصيل سلك الكهرباء:

a. قم بتوصيل محول الطاقة لدخل DC بطريقة آمنة.

b. قم بتوصيل إحدى أطراف سلك الكهرباء بمحول الطاقة والطرف الآخر بقبس الطاقة.

• توصيل كابل HDMI/DisplayPort:

a. قم بتوصيل إحدى طرفي كابل HDMI/DisplayPort بمنفذ HDMI/DisplayPort الخاصل بشاشة العرض.

b. قم بتوصيل الطرف الآخر لقابل HDMI/DisplayPort بمنفذ HDMI/DisplayPort الخاصل بجهاز الكمبيوتر.

• لاستخدام سماعة الأذن: قم بتوصيل الطرف من نوع الوصلة بقبس سماعة الأذن الخاصة بشاشة العرض عند إرسال إشارة مزامنة لـ HDMI أو DisplayPort.

2.5

تشغيل شاشة العرض

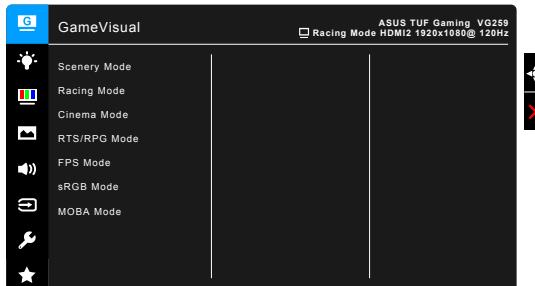
اضغط على زر الطاقة . انظر صفحة 1-2 عن مكان زر الطاقة. يضيء مؤشر الطاقة باللون الأبيض لإظهار أن شاشة العرض في وضع التشغيل.

قائمة OSD (العرض على الشاشة)

3.1

كيفية الإعداد

3.1.1



.1 اضغط على هذا الزر لتنشيط قائمة OSD.

.2 انقل إلى زر الأعلى والأسفل للاختيار من بين الوظائف المختلفة. قم بتمييز وظيفة الإعداد المرغوب واضغط فوق زر لتفعيلها، إذا كانت الوظيفة التي تم تعيينها لها قائمة فرعية، انقل

.3 إلى زر الأعلى/ الأسفل مرة أخرى للانتقال عبر وظائف القائمة الفرعية. قم بتمييز الوظيفة المرغوبة بالقائمة الفرعية واضغط فوق زر أو نقل زر للليمين لتفعيل الوظيفة.

.4 انقل إلى زر الأعلى والأسفل حتى يتتسنى لك تغيير إعدادات الوظيفة المحددة. للخروج من قائمة OSD أو حفظها، اضغط فوق زر أو انقل إلى على اليسار بشكل متكرر حتى تختفي قائمة OSD. لضييق الوظائف الأخرى، كرر الخطوة 3-1.

3.1.2 التعريف بوظيفة OSD

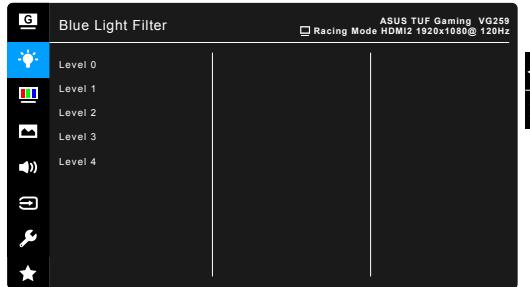
GameVisual .1



يرجى الرجوع إلى "3.4.4 وظيفة GameVisual" .

.2 "فلتر الضوء الأزرق" Blue Light Filter

يمكنك من خلال هذه الوظيفة ضبط مستوى فلتر الضوء الأزرق.



"المستوى 0": لا يوجد تغيير.

"المستوى 1~4": كلما كان المستوى أعلى، تفرق الضوء الأزرق.

عند تفعيل Blue Light Filter "فلتر الضوء الأزرق". سيتم إدخال الإعدادات الافتراضية Racing Mode وضع السباق" تلقائيًا. يمكن للمستخدم إعداد وظيفة "السطوع" ما بين مستوى 1 حتى مستوى 3. وبعمر المستوي 4 هو الإعداد الأفضل. حيث يمثل لشهادة اعتماد الضوء الأزرق المنخفض TUV. ولا يمكن للمستخدم إعداد وظيفة Brightness "السطوع".

الرجاء الرجوع إلى التالي لتخفيف إجهاد العين:



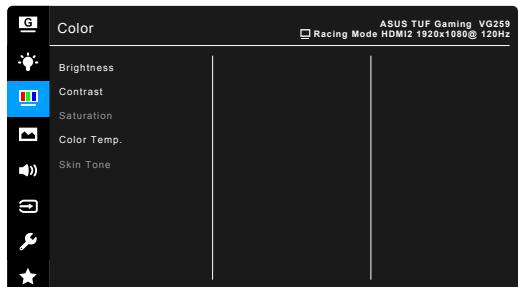
يتعين على المستخدمين تخصيص بعض الوقت بعيداً عن الشاشة في حالة العمل لساعات طويلة. يوصى باخذ فترات راحة قصيرة (على الأقل 5 دقائق) بعد كل 1 ساعة تقريباً من العمل المتواصل على جهاز الكمبيوتر. يعتبر أحد فترات راحة قصيرة ومتكررة أكثر فاعلية من فترة راحة واحدة أطول في المدة. لتقليل إجهاد العين وجفافها. يتعين على المستخدمين إراحة العين بصفة دورية من خلال التركيز على أشياء بعيدة للمرمى.

يمكن لتمارين العين المساعدة على تقليل إجهاد العين. كرر هذه التمارين بشكل دوري. إذا استمر إجهاد العين الرجاء استشارة الطبيب. تمارين العين: (1) النظر لأعلى وأسفل بشكل متكرر (2) ذررك عينيك بشكل دائري ببطء (3) ذررك عينيك (في خط فقري).

قد يؤدي الضوء الأزرق عالي الطاقة إلى إجهاد العين و AMD (إشعاع إنشاء المقدمة ذات الصلة بالعمر). "فلتر الضوء الأزرق" لتقليل 70% (أقصى حد) من الضوء الأزرق الصادر لتجنب CVS (تثاء رؤية الكمبيوتر).

3 "اللون" Color

اضبط إعداد اللون المرغوب من هذه القائمة.



• "السطوع": يكون معدل الضبط من 0 إلى 100.

• "التبابن": يكون معدل الضبط من 0 إلى 100.

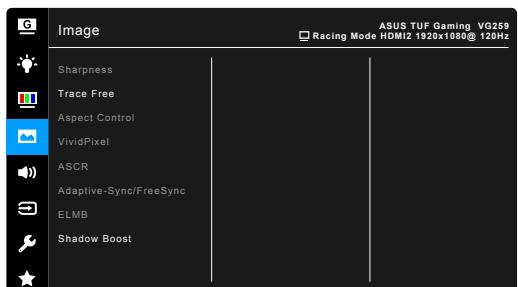
• "التشيع": يكون معدل الضبط من 0 إلى 100.

• "درجة اللون": تتضمن 4 أوضاع بما في ذلك Cool "الباردة" و Normal "العادية" و Warm "الدافئة" و User Mode "وضع المستخدم".

• "لون السطح": تغطي على ثلاثة أوضاع للألوان بما في ذلك Reddish "مائل للون الأحمر" و Yellowish " الطبيعي" و Natural "لون الأصفر".

4 "الصورة" Image

اضبط إعداد الصورة من هذه القائمة.



• "الحدة": يكون معدل الضبط من 0 إلى 100.

• "Trace Free": ضبط وقت الاستجابة للشاشة.

لا تتوفر هذه الوظيفة عند تشغيل ميزة ELMB (ضبابية الحركة فائقة الانخفاض).

• "التحكم في نسبة الأبعاد": ضبط نسبة الأبعاد على Full "كامل" أو 4:3.

4:3 متوفّر فقط عندما يكون مصدر الإدخال بتناسب 4:3.

• "VividPixel": تحسين مخطط الصورة المعروضة وينشر صور ذات جودة عالية على الشاشة.



- ASCR**: تشغيل/إيقاف وظيفة ASCR (نسبة تباين ذكي لـ ASUS).
FreeSync/Adaptive-Sync: تتيح لمصدر الرسومات المدعوم من Adaptive-Sync ضبط معدل تحديث الشاشة بشكل ديناميكي بناءً على معدلات إطارات المحتويات النموذجية للحصول على طاقة كافية. خالية من التقطيع وتحديث شاشة دون إخفاء منخفض.



لتنشيط FreeSync/Adaptive-Sync، قم بإيقاف تشغيل وظيفة ELMB أولاً.
* يمكن تنشيط FreeSync/Adaptive-Sync فقط ضمن 48 هيرتز إلى 144 هيرتز.
* بالنسبة لوحدات معالجة الرسومات المدعومة، اذن منطلقات لنظام وبرنامج الكمبيوتر، الرجاء الاتصال على الشركة المصنعة لوحدات معالجة الرسومات.

ELMB: تشغيل/إيقاف وظيفة ELMB (Extreme Low Motion Blur). وتتوفر هذه الوظيفة عندما يكون معدل التحديث هو 100 هيرتز، 120 هيرتز أو 144 هيرتز.



لتنشيط FreeSync/Adaptive-Sync، قم بإيقاف تشغيل وظيفة ELMB أولاً.

Shadow Boost: تحسين الألوان الداكنة: تتيح ميزة تحسين الألوان الداكنة ضبط منحنى جاما للشاشة لتعزيز درجات الألوان الداكنة في الصور وتسهيل رؤية المشاهد والأجسام القائمة.



لا تتوفر هذه الميزة إلا في وضع السباق أو وضع استراتيجية الوقت الفعلي (RTS)/نفخ الأدوار (RPG) أو وضع التصويب من منظور اللاعب الأول (FPS) أو وضع sRGB.

"Sound" .5

اضبط إعداد الصوت من هذه القائمة.



Volume: تكون زاوية الضبط من 0 إلى 100.
Mute: كتم الصوت: يقوم بتبديل صوت الشاشة ما بين تشغيل وإيقاف تشغيل.

-
-

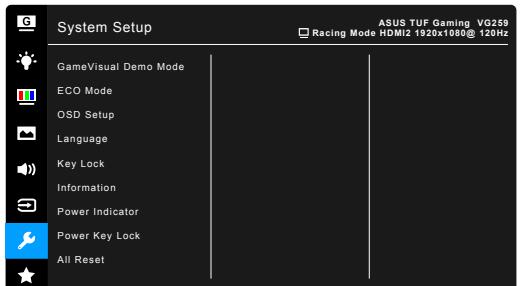
6. "تحديد الإدخال" Input Select

يمكنك من خلال هذه الوظيفة، تحديد مصدر الإدخال الذي ترغبه.



7. "إعداد النظام" System Setup

يسمح لك بضبط النظام.



.GameVisual Demo Mode: تنشيط الوضع التجربى لوظيفة GameVisual.

ECO Mode: تقليل استهلاك الطاقة.

OSD Setup: "إعداد OSD"

ضبط انتهاء وقت OSD من 10 إلى 120 ثانية.

تمكين أو تعطيل وظيفة CI/DDC.

ضبط خلفية OSD من معنٍ إلى شفاف.

Language: يمكن الاختيار ما بين 21 لغة بما في ذلك الإنجليزية والفرنسية والألمانية والإيطالية والإسبانية والهولندية والبرتغالية والروسية والتايوانية والبولندية والرومانية وأجرة التركية والصينية المبسطة والصينية التقليدية واليابانية والكورية والتايالندية والإندونيسية والفارسية.

Key Lock: "قفل المفتاح": لتعطيل كافة مفاتيح الوظائف. اضغط فوق X لأكثر من 5 ثواني لإلغاء وظيفة قفل المفتاح.

Information: "معلومات": تبين المعلومات الخاصة بالشاشة.

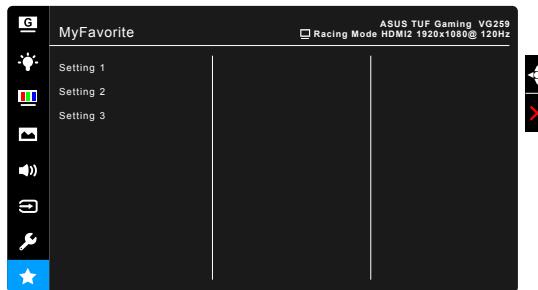
Power Indicator: "مؤشر الطاقة": تشغيل/إيقاف تشغيل مؤشر LED.

Power Key Lock: "قفل مفتاح الطاقة": تمكين أو تعطيل مفتاح الطاقة.

All Reset: "إعادة ضبط الكل": "Yes" (نعم) تسمح لك بتحذير الإعدادات الافتراضية.

MyFavorite .8

تحميل/حفظ كل الإعدادات على الشاشة.



3.2 ملخص المواصفات.

| | |
|--|--|
| TFT LCD | نوع اللوحة |
| شاشة عرضية مقاس 24.5 بوصة (62.2 سم) | حجم اللوحة |
| 1080 x 1920 | أقصى درجة من الدقة |
| 0.2802 م × 0.2832 م | درجة البكسل |
| 400 cd/m ² | السطوع (نمطي) |
| 1000:1 | نسبة التباين (أقصى) |
| (ASCR) 100,000,000:1 (مع تشغيل | نسبة التباين (أقصى) |
| 178°/178° | زاوية الرؤية (رأسي/ أفقي) > 10 CR |
| 16.7 مليون | اللوان العرض |
| MPRT 3 م/ث (رمادي إلى رمادي) و 1 م/ث | وقت الاستجابة |
| 4 درجات لون | تحديد درجة اللون |
| لا | الإدخال الفيزيائي |
| 1 x DisplayPort v1.2, 2 x HDMI | إدخال رقمي |
| نعم | مدخل سماعة الأذن |
| لا | إدخال الصوت |
| 2 واط × استريو RMS | مكبر الصوت (مضمن) |
| لا | USB 3.0 |
| أسود | الألوان |
| أبيض (تشغيل) / كهروماني (استعداد) | LED الطاقة |
| -5° ~ +33° | امالة |
| -90° ~ +90° | محور |
| 130 مم | ضفت الارتفاع |
| 100 x 100 مم | جيار VESA |
| نعم | فلق Kensington |
| تيار متعدد: 100 إلى 240 فولت DC: 19 فولت و 2.1 أمبير (محول التردد) | القدرة الكهربائية |
| تشغيل الطاقة: > 40 واط. استعداد: > 0.5 واط. | استهلاك الطاقة |
| إنفاف تشغيل: > 0.5 واط | درجة الحرارة (تشغيل) |
| 40°C ~ 0°C | درجة الحرارة (عدم التشغيل) |
| +60°C ~ -20°C | الأبعاد (عرض × الارتفاع × الطول) بدون الحامل |
| 51 x 329 x 563 مم | الأبعاد (عرض × الارتفاع × الطول) مع الحامل |
| 211 x 487 x 563 مم (أدنى) 211 x 357 x 563 مم (أعلى) 221 x 415 x 664 مم (الزمالة) | |
| 5.1 كجم (صافي): 2.9 كجم (بدون الحامل): 7.4 كجم (إجمالي) | الوزن (مقدار) |
| 21 لغة (الإنجليزية والفرنسية والألمانية والإيطالية والإسبانية والهولندية والبرتغالية والروسية والتشيكية والكرواتية والبولندية والرومانية وألمجنة التركية والصينية المبسطة والصينية التقليدية والبابلانية والكوردية والتايالندية والإندونيسية والفارسية). | لغات متعددة |
| كابل DisplayPort (اختباري)، كابل HDMI (اختباري). محول الطاقة، سلك الطاقة، دليل بيع التشغيل السريع، بطاقة الضمان | الملحقات |

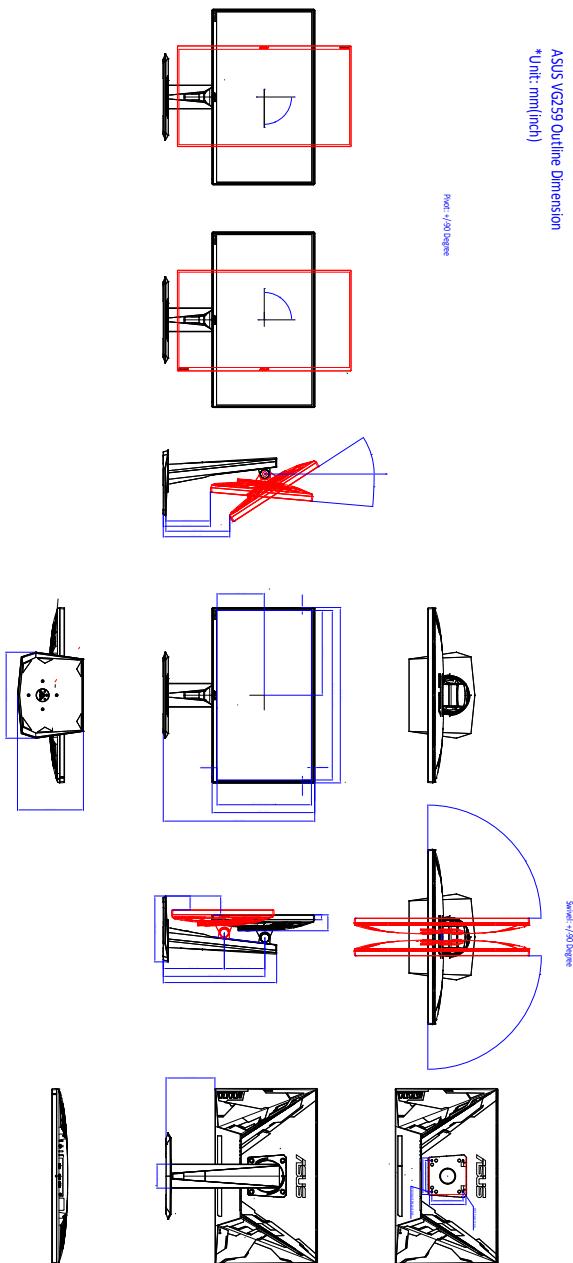
الامتثال والمعايير.

.RCM.CU.CCC.FCC.ErP.CE.CB.UL/cUL
.WEEE.J-MOSS.RoHS.VCCI.BSMI
.PSE.MEPS.CEL.Windows 7 & 8.1 & 10 WHQL
.TUV-Flicker Free E-Standby KCC.UkrSEPRO
TUV-Low Blue Light.ICES-3, PC Recycle

*مواصفات تخضع للتغيير دون إخطار.

الأبعاد الخارجية

3.3



استكشاف الأخطاء وإصلاحها (الأسئلة المتدالوة)

| المشكلة | الحل الممكن |
|--|--|
| LED للطاقة غير شغال | <ul style="list-style-type: none"> • اضغط فوق زر Power للتحقق من أن شاشة العرض في وضع التشغيل. • تحقق من اتصال سلك الطاقة بشكل صحيح بالشاشة ومنفذ الطاقة. |
| تضيء طاقة LED بالضوء الكهربائي ولا توجد صورة شاشة | <ul style="list-style-type: none"> • تحقق من أن الشاشة والكمبيوتر في وضع تشغيل. • تأكد من اتصال كابل الإشارة بالشاشة والكمبيوتر اتصالاً صحيحاً. • افحص كابل الإشارة وتأكد من عدم وجود دبابيس مثنية. • قم بتوصيل الكمبيوتر بشاشة أخرى متاحة للفحص ما إذا كان يعمل الكمبيوتر بشكل مناسب. |
| صورة الشاشة باهتة للغاية أو مظلمة | <ul style="list-style-type: none"> • قم بضبط إعداد "النطان" و "Contrast" (النطان) و "السطوع" من طريق OSD. |
| صورة الشاشة مسوحة أو ظهور نمط موجة بالصورة | <ul style="list-style-type: none"> • تأكد من اتصال كابل الإشارة بالشاشة والكمبيوتر اتصالاً صحيحاً. • انقل الأجهزة الكهربائية التي يمكن أن تسبب تداخل كهربائي. |
| وجود عيوب لون في صورة الشاشة (الأبيض لا يبدو أبيضاً) | <ul style="list-style-type: none"> • افحص كابل الإشارة وتأكد من عدم وجود دبابيس مثنية. • قم بإجراء "All Reset" (إعادة ضبط الكل) من خلال OSD. • قم بضبط إعدادات اللون R/G/B أو حدد درجة اللون من خلال OSD. |

3.5 وضع التشغيل المدعم

| تردد الدقة | معدل تحديث الدقة | أفقى |
|------------|------------------|------------------|
| 350x640 | هرتز 70 | كيلوهertz 31.469 |
| 350x640 | هرتز 85 | كيلوهertz 37.861 |
| 480x640 | هرتز 60 | كيلوهertz 31.469 |
| 480x640 | هرتز 67 | كيلوهertz 35 |
| 480x640 | هرتز 75 | كيلوهertz 37.5 |
| 480x640 | هرتز 85 | كيلوهertz 43.269 |
| 400x720 | هرتز 70 | كيلوهertz 31.469 |
| 400x720 | هرتز 85 | كيلوهertz 37.927 |
| 600x800 | هرتز 56 | كيلوهertz 35.156 |
| 600x800 | هرتز 60 | كيلوهertz 37.897 |
| 600x800 | هرتز 72 | كيلوهertz 48.077 |
| 600x800 | هرتز 75 | كيلوهertz 46.875 |
| 600x800 | هرتز 85 | كيلوهertz 53.674 |
| 624x832 | هرتز 75 | كيلوهertz 49.725 |
| 480x848 | هرتز 60 | كيلوهertz 31.02 |
| 768x1024 | هرتز 60 | كيلوهertz 48.363 |
| 768x1024 | هرتز 70 | كيلوهertz 56.476 |
| 768x1024 | هرتز 75 | كيلوهertz 60.023 |
| 768x1024 | هرتز 85 | كيلوهertz 68.677 |
| 864x1152 | هرتز 75 | كيلوهertz 67.5 |
| 720x1280 | هرتز 60 | كيلوهertz 44.444 |
| 720x1280 | هرتز 60 | كيلو هرتز 44.772 |
| 720x1280 | هرتز 75 | كيلوهertz 56.456 |
| 768x1280 | هرتز 60 | كيلوهertz 47.396 |
| 800x1280 | هرتز 60 | كيلوهertz 49.306 |
| 800x1280 | هرتز 60 | كيلوهertz 49.702 |
| 800x1280 | هرتز 75 | كيلوهertz 62.795 |
| 960x1280 | هرتز 60 | كيلوهertz 60 |
| 1024x1280 | هرتز 60 | كيلوهertz 63.981 |
| 1024x1280 | هرتز 75 | كيلوهertz 79.976 |
| 768x1366 | هرتز 60 | كيلوهertz 47.712 |
| 900x1440 | هرتز 60 | كيلوهertz 55.469 |
| 900x1440 | هرتز 60 | كيلوهertz 55.935 |
| 900x1440 | هرتز 75 | كيلوهertz 70.635 |
| 1050x1680 | هرتز 60 | كيلوهertz 64.674 |
| 1050x1680 | هرتز 60 | كيلوهertz 65.29 |

| تردد الدقة | معدل幀/ الثانية | أفقي |
|-------------------|----------------|-------------------------------|
| 1080x1920 | 60هيرتز | 66.587 كيلوهرتز |
| 1080x1920 | 60هيرتز | 67.5 كيلوهرتز |
| 1080x1920 | 85هيرتز | 95.43 كيلوهرتز |
| *1080x1920 | 100هيرتز | 113.3 كيلوهرتز |
| *1080x1920 | 120هيرتز | 137.2 كيلوهرتز |
| (DP) *1080x1920 | 144هيرتز | 158.11 كيلوهرتز |
| (HDMI) 480Px640 | 60/59.94 هيرتز | 31.469 كيلوهرتز/31.5 كيلوهرتز |
| (HDMI) 480Px720 | 60/59.94 هيرتز | 31.469 كيلوهرتز/31.5 كيلوهرتز |
| (HDMI) 576Px720 | 50هيرتز | 31.25 كيلوهرتز |
| (HDMI) 720Px1280 | 50هيرتز | 37.5 كيلوهرتز |
| (HDMI) 720Px1280 | 60/59.94 هيرتز | 44.955 كيلوهرتز/45 كيلوهرتز |
| (HDMI) 480Px1440 | 60/59.94 هيرتز | 31.469 كيلوهرتز/31.5 كيلوهرتز |
| (HDMI) 576Px1440 | 50هيرتز | 31.25 كيلوهرتز |
| (HDMI) 1080Px1920 | 50هيرتز | 56.25 كيلوهرتز |
| (HDMI) 1080Px1920 | 60/59.94 هيرتز | 67.5 كيلوهرتز/67.5K |

ملحوظة: يجب عليك تحديد أحد التوقيتات “*” لتمكين **ELMB** أو ميزة 144 هيرتز مع بطاقة رسومات **GPU** متوافقة.